

Video: PopCap lancia Bejeweled Twist(TM) sul pubblico ignaro

DUBLINO, Irlanda, 22 ottobre/PRNewswire/ --

- Il gioco di pazienza numero uno del secolo rivoluziona il divertimento con un fantastico nuovo modo di giocare

PopCap Games, leader nello sviluppo e nella distribuzione di videogiochi occasionali, ha lanciato oggi un'irresistibile innovazione nella sua serie di punta, il titolo Bejeweled(R). Bejeweled Twist(TM), il primo nuovo Bejeweled da quasi quattro anni a questa parte, apre una strada completamente nuova per questo best-seller, lanciato per la prima volta da PopCap otto anni fa. Con il suo nuovo stile di gioco rivoluzionario e una produzione di altissimo livello senza pari tra i videogiochi occasionali, Bejeweled Twist può essere scaricato da oggi nella versione per PC presso www.popcap.com/games/bejeweledtwist.

Per visualizzare il comunicato stampa multimediale, andare su:
<http://www.prnewswire.com/mnr/popcap/35519>

Portali associati al gioco tra i quali MSN Games, ORB, RealArcade/ZyloM, Steam.com, Telstra e WildTangent offriranno il titolo a partire dal 18 novembre. Lo stesso giorno i siti internazionali di PopCap e gli altri portali europei associati distribuiranno versioni di Bejeweled Twist nelle lingue locali. Sempre il 18 novembre Bejeweled Twist sbarcherà sugli scaffali di catene nordamericane come Best Buy, Wal-Mart e Target. Bejeweled Twist sarà in vendita nei negozi europei nel 2009.

Bejeweled è la serie di videogiochi occasionali più popolare del XXI secolo, con più di 350 milioni di copie scaricate e oltre 25 milioni di unità vendute. E Bejeweled Twist sta già conquistando gli appassionati di Bejeweled e Bejeweled 2: "Non c'è dubbio che questo sia il videogiochi occasionale migliore al mondo," ha sentenziato Cindy Robertson, autrice ed editrice di una guida strategica a Bejeweled 2 con lo pseudonimo di Julia Gemstone. "PopCap ha superato se stessa, partendo da un'idea ridicolmente semplice e affinandola fino a ricavarne un'esperienza trascinate in grado di rilassare, stimolare o entusiasmare, secondo lo stato d'animo del momento. Con così tanti modi di giocare, Bejeweled Twist ha in serbo migliaia di ore di divertimento per tutti. Se Bejeweled era una cioccolata calda, Bejeweled Twist è un doppio caffè macchiato forte!"

"Ci sono voluti molto più tempo, molto più denaro e molta più gente rispetto al primo Bejeweled, ma siamo convinti che questo gioco ci ripaghi appieno di ogni sforzo," ha affermato Jason Kapalka, direttore creativo, co-fondatore di PopCap e co-creatore di tutti e tre i titoli Bejeweled. "Ci eravamo ripromessi di proporre qualcosa di davvero nuovo con 'il prossimo Bejeweled' e avremo discusso almeno cento idee prima di optare per la meccanica 'Twist' del nuovo gioco. A quel punto non è restato altro da fare che rendere questa meccanica la più divertente e intuitiva possibile, un

compito che ha richiesto grande impegno e una messa a punto accuratissima. Ma siamo davvero contenti del risultato finale. Crediamo che il nuovo gioco sarà immediatamente riconoscibile dagli appassionati di Bejeweled, e altrettanto facile da imparare del gioco originale per i novizi, ma offrendo molta più flessibilità e libertà di gioco. Volevamo offrire un gioco stimolante per gli amanti della strategia, fulminante per chi brama l'azione e rilassante, quasi zen per coloro che vogliono allontanare lo stress."

Bejeweled Twist spazza via le barriere dei tradizionali giochi tipo "Match-3". Invece di scambiare le gemme adiacenti per fare una terna, i giocatori ruotano un intero blocco di 2 gemme per 2 in senso orario per creare una riga di tre o più gemme dello stesso tipo. Inoltre i giocatori di Bejeweled Twist non devono fare una terna con ogni mossa, ma possono ruotare liberamente le gemme ovunque sulla plancia, con una libertà di movimento strategica enormemente maggiori quando si tratta di pianificare combinazioni, sequenze e catene.

Nuove caratteristiche di Bejeweled Twist:

Pressoché ogni aspetto di Bejeweled Twist è nuovo e diverso dalle precedenti iterazioni di Bejeweled. Ecco alcune delle novità:

- Fantastici effetti visivi e acustici - la produzione più sofisticata di sempre - immagini ad alta definizione ed effetti acustici raffinati con una colonna sonora composta espressamente per il gioco danno risalto alle quattro modalità di gioco di Bejeweled Twist
- Premi infiniti - replay istantanei e moltiplicatori di bonus per statistiche e classifiche
- Un gioco di grande spessore - tanto più si gioca, quanto più si scoprono nuovi modi di giocare
- Elementi completamente nuovi - nuovi tipi di gemme, ostacoli, sfide e modalità di gioco (vedere gli ulteriori dettagli qui sotto)

Nuove gemme speciali:

- Le gemme fiammeggianti vengono create mettendo in fila quattro gemme dello stesso tipo allo stesso momento. Se combinate con gemme di ugual colore, queste gemme esplodono in un botto incendiario.
- Le gemme fulminanti sono create mettendo in fila cinque gemme dello stesso tipo. Quando vengono combinate, queste gemme lanciano saette esplosive in quattro direzioni simultaneamente.
- Le gemme frutto sono rare ma potenti gemme che possono essere create solo mettendo in fila tante combinazioni consecutive da mandare in tilt il contatore delle catene. Quando il contatore raggiunge l'apice, una gemma sulla griglia diventa una speciale gemma frutto che, se combinata, vaporizza tutte le gemme dello stesso colore, e innesca altri spettacolari effetti.

Nuovi ostacoli:

- Gemme bomba: Queste gemme compaiono ai livelli avanzati del gioco e il loro conto alla rovescia avanza con ogni mossa fatta. Per eliminarle occorre combinare o far esplodere gemme fiammeggianti o fulminanti nelle vicinanze prima che si raggiunga lo zero. Altrimenti solo uno spinner disinnescante dell'ultimo minuto potrà salvarvi.
- Gemme incatenate: Le gemme incatenate possono essere combinate, ma non spostate. Per liberarle occorrono combinazioni di colore e gemme speciali.
- Carbone: Queste rocce inerti ostacolano la capacità di creare combinazioni, e serbano una scintillante sorpresa se le si fa scoppiare

con gemme fiammeggianti o fulminanti!

Modalità di gioco:

Bejeweled Twist ha quattro modalità di gioco: Le modalità Classica e Zen sono disponibili in partenza, le altre a gioco in corso:

- Classica: La versione essenziale del gioco, con gemme bomba pronte a scatenare conti alla rovescia esplosivi. Dovrai liberartene prima che il timer arrivi a zero, o sarà game over!
- Zen: Non puoi letteralmente perdere in questa variante libera del gioco che è per certi aspetti più un esercizio di rilassamento che un rompicapo. Esplora dozzine di mondi alieni mentre affini le tue abilità combinatorie senza la pressione degli ostacoli o limiti di tempo.
- Blitz: Questa modalità a tempo è perfetta sia per gli incalliti amanti degli arcade sia per chi ha solo qualche minuto libero. Si hanno appena cinque minuti per accumulare il punteggio massimo in questa variante da campionato.
- Challenge: Per un'esperienza più intellettuale, la modalità Challenge ('sfida') offre una dozzina di mondi rompicapo diversi, ciascuno con sette livelli di difficoltà e uno stage finale infinito. Questa modalità è pensata per i solutori più capaci.

Bejeweled è disponibile per oltre una dozzina di dispositivi e piattaforme, per PC e Mac, PlayStation e Xbox, telefoni cellulari, PDA, iPod e iPhone, ed è il videogioco occasionale più popolare del XXI secolo. Oltre 350 milioni di copie di Bejeweled e Bejeweled 2 sono state scaricate a tutt'oggi sul Web, ovvero quasi un terzo dell'oltre un miliardo di download dei titoli PopCap(R). Decine di milioni di copie di Bejeweled sono installate su telefoni cellulari, e le copie vendute complessivamente per tutte le piattaforme nella storia del gioco sono oltre 25 milioni, pari a una spesa di 300 milioni di dollari USA. La serie Bejeweled è stata giocata dai consumatori di tutto il mondo per oltre 6 miliardi di ore, e la sua popolarità non accenna a scemare.

Informazioni su PopCap

PopCap Games (www.popcap.com) è il maggior produttore di videogiochi "occasionalni" multi-piattaforma - titoli divertenti, irresistibili e semplici da apprendere, in grado di catturare l'interesse di tutti, dai bambini di 6 anni ai "grandi" di 106. PopCap ha la sua direzione a Seattle, Washington (USA) ed è stata fondata nel 2000. Essa dà lavoro a più di 200 dipendenti nei suoi uffici di Seattle, San Francisco, Chicago, Vancouver (Columbia Britannica, Canada), Dublino (Irlanda) e Shanghai. I suoi giochi senza tempo sono stati scaricati oltre 1 miliardo di volte da consumatori di tutto il mondo, e il titolo di punta della casa, Bejeweled(R), ha venduto più di 25 milioni di unità tra le varie piattaforme. I giochi di PopCap riscuotono un successo costante tra consumatori e critici, vengono giocati sul web, su computer fissi, e su una vasta gamma di dispositivi mobili (telefoni cellulari, smartphone, PDA, Pocket PC, iPod, iPhone e molti altri), sulle più popolari console (come ad esempio Xbox), e nei sistemi di intrattenimento offerti a bordo degli aerei. PopCap è l'unico sviluppatore di giochi occasionali ad avere conquistato un'importante quota di mercato su tutti i principali canali di vendita, compresi portali Internet, punti vendita al pubblico, console, telefoni cellulari e lettori di MP3.

Il logo PopCap e tutti gli altri marchi utilizzati in questo comunicato e riportati presso www.popcap.com/trademarks sono di proprietà di PopCap Games, Inc. o dei suoi licenziatari e possono risultate depositati in alcuni Paesi. Le altre denominazioni di società e di prodotto qui utilizzati potrebbero essere marchi commerciali di proprietà dei rispettivi titolari e sono riportati a loro tutela.

Sito Web: <http://www.popcap.com/games/bejeweledtwist>
<http://www.popcap.com>

Fonte: PopCap Games

Referente internazionale per le pubbliche relazioni, Cathy Orr, PopCap,
corr@popcap.com, +343-1-646-8107, Video:
<http://www.prnewswire.com/mnr/popcap/35519>