

Video: PopCap überrascht nichtsahnende Öffentlichkeit mit Bejeweled Twist(TM)

DUBLIN, Irland, 22. Oktober /PRNewswire/ --

- Das Puzzlespiel des Jahrhunderts sorgt durch einfallsreiches neuartiges Spielkonzept für revolutionären Spielspaß

PopCap Games, der führende Entwickler und Publisher im Bereich der Gelegenheitsspiele (Casual Games), hat heute im Rahmen seiner Flaggschiff-Spielereihe Bejeweled(R) eine fesselnde Neuerscheinung herausgebracht. Bejeweled Twist(TM), der erste neue Bejeweled-Titel seit fast vier Jahren, gibt dem umsatzstarken Puzzlespiel, mit dem Popcap vor acht Jahren Pionierarbeit geleistet hatte, einen völlig neuen Dreh. Bejeweled Twist, das sich durch ein revolutionäres neues Spielkonzept und gegenüber anderen Gelegenheitsspielen durch eine konkurrenzlose Produktionsqualität auszeichnet, kann jetzt für den PC online unter www.popcap.com/games/bejeweledtwist heruntergeladen werden.

Die Multimedia-Pressemitteilung ist unter <http://www.prnewswire.com/mnr/popcap/35519> zu finden.

Portalpartner wie MSN Games, ORB, RealArcade/Zylom, Steam.com, Telstra und WildTangent werden das Spiel ab dem 18. November anbieten. An diesem Tag werden auch Versionen von Bejeweled Twist in unterschiedlichen Landessprachen über die internationalen Websites von PopCap und anderen europäischen Portalpartnern erhältlich sein. Darüber hinaus wird Bejeweled Twist ab dem 18. November bei führenden nordamerikanischen Einzelhandelsketten wie Best Buy, Wal-Mart und Target erhältlich sein. In Europa wird Bejeweled Twist ab 2009 in den Handel kommen.

Bejeweled ist das beliebteste Gelegenheitsspiel des 21. Jahrhunderts. Insgesamt wurde das Spiel bereits mehr als 350 Millionen Mal heruntergeladen und über 25 Millionen Mal verkauft. Bejeweled Twist hat bereits Fans des ursprünglichen Spiels Bejeweled und des Nachfolgers Bejeweled 2 für sich gewonnen: „Dies ist zweifellos das großartigste Videospiel der Welt für Gelegenheitsspieler“, so Cindy Robertson, die unter dem Pseudonym Julia Gemstone eine strategische Anleitung für Bejeweled 2 verfasst und veröffentlicht hat und derzeit vertreibt. „PopCap ist es erneut gelungen, aus einem völlig simplen Konzept ein unglaublich fesselndes Spiel zu entwickeln, das je nach Stimmung einmal entspannend, anspruchsvoll, aufregend oder unglaublich strategisch sein kann. Mit so vielen unterschiedlichen Spielmöglichkeiten sorgt Bejeweled Twist für Tausende von Stunden Spielspaß für jedermann. Wenn Bejeweled heiße Schokolade ist, dann ist Bejeweled Twist eine doppelte Latte Macchiato!“

„Es hat erheblich mehr Zeit, Geld und Arbeitskraft gekostet als das ursprüngliche Spiel Bejeweled, aber wir sind der Ansicht, dass sich die Mühe hundertprozentig gelohnt hat“, erklärte Jason Kapalka, Chief Creative Officer und Mitbegründer von PopCap, der an der Entwicklung aller drei Bejeweled-Titel mitgewirkt hat. „Wir hatten uns vorgenommen, uns für ‘das nächste Bejeweled’ etwas völlig Neues auszudenken, und wir sind bestimmt hundert Ideen durchgegangen, bevor wir uns auf die ‘Twist-Mechanik’ im neuen Spiel geeinigt hatten. Dann kam das Problem auf, wie wir diesen Mechanismus so unterhaltsam und

intuitiv wie möglich gestalten konnten, wofür sehr viel Bastelei und Tüftelei erforderlich war. Aber wir sind mit dem Endergebnis hochzufrieden. Wir sind davon überzeugt, dass das neue Spiel für Bejeweled-Fans einen hohen Wiedererkennungswert hat, aber auch neue Spielern schnell in seinen Bann ziehen wird. Gleichzeitig bieten es deutlich mehr Flexibilität und Freiheit beim Spielen. So bietet es Spielern, die gerne Strategiespiele spielen, ein anspruchsvolles Erlebnis und Spieler mit einer Leidenschaft für Action kommen in den Genuss eines rasanten Abenteuers. Für diejenigen, die in einer Pause schnell ein bisschen Stress abbauen möchten, kann das Spiel wiederum ein entspannendes, fast Zen-artiges Erlebnis sein.“

Bejeweled Twist sprengt die Barrieren herkömmlicher Match-3-Spiele. Anstatt angrenzende Edelsteine auszutauschen, um eine Dreierfolge zu erschaffen, rotieren Spieler einen gesamten 2x2-Edelsteinblock im Uhrzeigersinn, um eine Reihe mit drei oder mehr Juwelen derselben Art zu erhalten. Des Weiteren brauchen Spieler bei Bejeweled Twist nicht in jedem Schritt eine Kombination zu erreichen. Stattdessen können sie die Edelsteine frei auf dem ganzen Spielfeld drehen, was eine deutlich höhere Bewegungsfreiheit und eine viel größere strategische Freiheit bietet, um Kombinationen, Kaskaden und Ketten zu planen.

Neue Funktionen in Bejeweled Twist:

So gut wie alle Elemente von Bejeweled Twist sind neu und anders gestaltet als in früheren Versionen von Bejeweled, beispielsweise:

- Fesselnde visuelle und Klangeffekte - höchste Produktionsqualität - von hochauflösenden Grafiken bis hin zu subtilen Audio-Effekten und einem speziell komponierten Soundtrack, der die vier unterschiedlichen Spielmodi in Bejeweled Twist musikalisch unterlegt
- Endlose Belohnungen - sofortige Spielwiederholung und Bonusmultiplikatoren für Statistiken und Rankings
- Vielschichtiges Spielkonzept - je mehr man spielt, desto mehr neue Arten entdeckt man, das Spiel zu spielen
- Völlig neue Elemente - neue Edelsteintypen, Hindernisse, Herausforderungen und Spielmodi (siehe zusätzliche Details weiter unten)

Neue Spezial Edelsteine:

- Flammenjuwelen entstehen, wenn vier Juwelen des gleichen Typs aneinandergereiht werden. Wenn diese mit gleichfarbenen Edelsteinen kombiniert werden, explodieren diese feurigen Juwelen in einer Wolke aus Flammen.
- Blitzjuwelen entstehen, wenn fünf Edelsteine des gleichen Typs in einer Reihe kombiniert werden. Wenn dies geschieht, werden explosive und zerstörerische Blitze in vier Richtungen auf einmal abgefeuert.
- Fruchtjuwelen sind seltene, aber mächtige Edelsteine, die nur entstehen, wenn man viele aufeinanderfolgende Kombinationen erreicht und so den Kettenmesser an seine Grenze bringt. Wenn der Kettenmesser seinen Zenith erreicht hat, wird ein Edelstein im Gitter in ein besonderes Fruchtjuwel verwandelt, das, wenn es kombiniert wird, alle gleichfarbigen Juwelen zum Verschwinden bringt. Und das ist nur einer seiner schlagkräftigen Effekte.

Neue Hindernisse:

- Bombenjuwelen: Diese tauchen in späteren Spielphasen auf und zählen mit jeder Bewegung, die man macht, rückwärts. Sie können über Kombinationen oder durch angrenzende Explosionen von Flammen- oder Blitzjuwelen eliminiert werden, bevor sie auf Null zurückgezählt haben - schaffst Du das nicht, kann Dich höchstens der Last-Minute-Entschärfungskreislauf noch retten.
- Gespernte Juwelen: Gespernte Edelsteine können immer noch in eine

Kombination eingebracht werden, sie lassen sich jedoch nicht bewegen. Du kannst sie aber mithilfe von Farbkombinationen oder Spezialedelsteinen loswerden.

- Kohle: Diese trägen Steine können verhindern, dass Du Edelsteine kombinierst. Sie enthalten jedoch eine funkelnde Überraschung, wenn Du sie mit Flammen- oder Blitzjuwelen aufsprengst!

Spielmodi:

Bejeweled Twist hat vier Spielmodi: Klassisch und Zen sind von Anfang an verfügbar, die anderen Modi können im Laufe des Spiels entsperrt werden:

- Klassisch: In dieser grundlegenden Version des Spiels trifft man auf Bombenjuwelen, die ticken, bis das Spiel in einer tödlichen Detonation endet. Du musst sie alle loswerden, bevor sie bei Null angekommen sind und das Spiel vorbei ist!
- Zen: In dieser freieren Variante ist Verlieren buchstäblich unmöglich, denn dieser Spielmodus ist eigentlich mehr Entspannungsübung als Puzzle. Erkunde Dutzende von fremden Welten, während Du Deine Fähigkeit zur Kombination von Juwelen trainierst, ohne äußeren Druck durch Hindernisse oder Zeitdruck zu verspüren.
- Blitz: Dieser zeitlich beschränkte Modus ist sowohl für Fans von Action-Videospielen als auch für diejenigen ideal, die nur ein paar Minuten Zeit haben. In dieser Wettbewerbsvariante hat man nur fünf Minuten Zeit, um seine Punktzahl zu maximieren.
- Challenge: Für ein noch anspruchsvolleres Erlebnis bietet der Challenge-Modus ein Dutzend unterschiedlicher Puzzlewelten mit je sieben Schwierigkeitsgraden und einer abschließenden unendlichen Spielstufe. Dieser Modus ist für diejenigen Knobler konzipiert worden, die auch vor den schwierigsten Herausforderungen nicht zurückschrecken.

Bejeweled ist auf mehr als einem Dutzend Geräten und Plattformen verfügbar - von PCs und Macs, über PlayStation- und Xbox-Konsolen bis hin zu Mobiltelefonen, PDAs, iPods und iPhones - und ist damit das beliebteste Gelegenheitsspiel des 21. Jahrhunderts. Bejeweled/Bejeweled 2 wurde bereits mehr als 350 Mio. Mal online heruntergeladen, was beinahe einem Drittel der mehr als 1 Mrd. Downloads aller Titel von PopCap(R) entspricht. Weltweit auf Handys installierte Versionen von Bejeweled liegen im zweistelligen Millionenbereich; mehr als 25 Mio. Mal wurde das Spiel plattformübergreifend verkauft, was Verbraucherausgaben in Höhe von mehr als 300 Mio. USD seit Erscheinen des Spiels entspricht. Bejeweled-Spiele haben Verbrauchern in aller Welt bereits mehr als 6 Milliarden Stunden Spielspaß beschert - und ein Ende ist noch lange nicht in Sicht.

Informationen zu PopCap

PopCap Games (www.popcap.com) ist der führende Anbieter von plattformübergreifenden Gelegenheitsspielen (Casual Games), d.h. leicht zu erlernenden und doch absolut unterhaltsamen Spielen, die Menschen jeder Altersklasse von 6 bis 106 ansprechen. PopCap ist in Seattle im US-Bundesstaat Washington ansässig, wurde im Jahre 2000 gegründet und beschäftigt in seinen Niederlassungen in Seattle, San Francisco, Vancouver (British Columbia), Dublin und Shanghai über 200 Mitarbeiter. Die zeitlosen Spiele der Firma wurden bereits über eine Milliarde Mal von Verbrauchern aus aller Welt heruntergeladen; der erfolgreichste Spieletitel, Bejeweled(R), hat sich plattformübergreifend mehr als 25 Millionen Mal verkauft. Von Spielern und Kritikern gleichermaßen gelobt, werden die Spiele von PopCap im Internet, auf Desktop-Computern, auf zahllosen mobilen Geräten (Handys, Smartphones, PDAs, Pocket PCs, iPods usw.), auf populären Spielekonsolen (z. B. der Xbox) und auf Flugzeug-Unterhaltungssystemen gespielt. PopCap ist der einzige Entwickler von Gelegenheitsspielen, der über

einen führenden Marktanteil auf allen wichtigen Vertriebskanälen verfügt, darunter Internetportale, Einzelhandelsgeschäfte, Spielkonsolen, Mobiltelefone und MP3-Player.

Das PopCap-Logo und alle anderen in dieser Presseerklärung verwendeten Marken, die unter www.popcap.com/trademarks aufgeführt sind, sind Eigentum von PopCap Games, Inc. oder seiner Lizenzgeber und können in einigen Ländern eingetragene Handelsmarken sein. Andere hierin verwendete Firmennamen und Produktbezeichnungen sind möglicherweise Marken der jeweiligen Inhaber und werden zum Vorteil dieser Inhaber verwendet.

Website: <http://www.popcap.com/games/bejeweledtwist>
<http://www.popcap.com>

Quelle: PopCap Games

Ansprechpartner Presse International, Cathy Orr, PopCap, corr@popcap.com, +343-1-646-8107, Video: <http://www.prnewswire.com/mnr/popcap/35519>